

**SMIDER****Neural: audio/video generative installation****Abstract: NEURAL**

Installazione generativa audio/video realizzata da Guido Smider e Lorenzo Fernandez tramite Max/MSP e Processing.

Le autogenerazioni si controllano reciprocamente in rete tramite il protocollo OSC inviando pacchetti UDP.

BADZEN (software audio) genera, tramite un calcolo delle probabilità una serie di note e accordi, che suonano, tramite differenti tipologie di sintesi del suono (additiva, fm, granulare, sottrattiva) e tramite impulsi che generano ritmiche casuali. Invia, in questo modo, pacchetti UDP con all'interno messaggi OSC, che identificano frequenze, ampiezze, comportamento spettrale ed evoluzione temporale.

NEURAL (software video) genera forme collegate alle varie sonorità che vengono attratte attraverso delle forze generate ai bordi dello schermo e si modificano, sia grazie all'andamento spettrale del suono, sia all'evoluzione temporale del software BADZEN.

In questo modo si crea una rete neurale astratta, che sembra emulare l'attività delle reti nervose modulate elettricamente.

**Topic: Architecture****Authors:****Guido Smider**

Scienze e Tecnologie della comunicazione musicale, Dipartimento di informatica e comunicazione. Milano

[www.dicounimi.it](http://www.dicounimi.it)

**Lorenzo Fernandez**

Politecnico di Milano, Dipartimento di Design Milano

[www.design.polimi.it](http://www.design.polimi.it)

**References:**

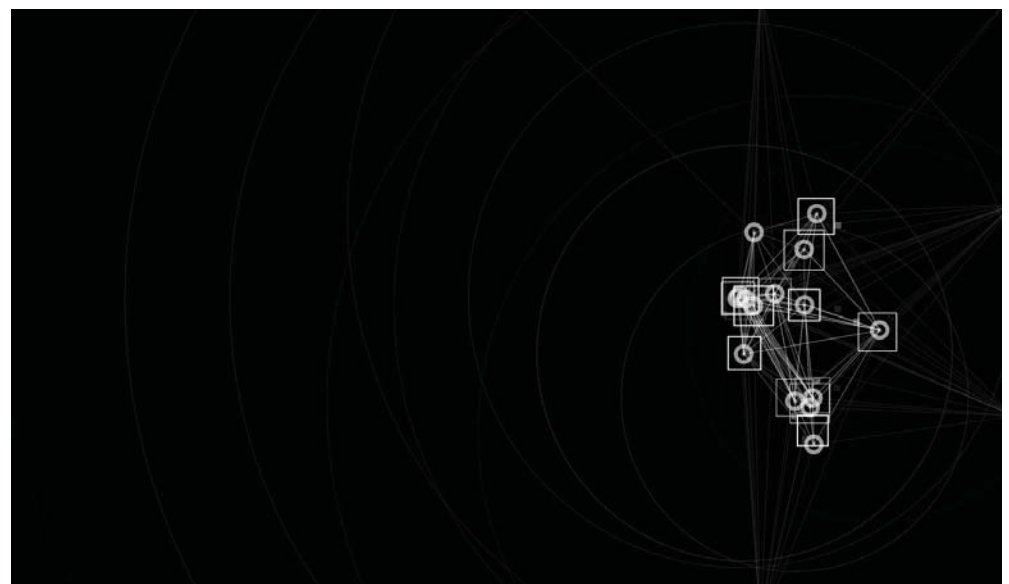
[1] Name FamilyName, "Title", Publisher, Where, Year

[2] Name FamilyName, "Title", Publisher, Where, Year

[3] [www.generativeart.com](http://www.generativeart.com)

**Contact:**

[info@smidernoise.com](mailto:info@smidernoise.com)



*Immagine di Neural*

**Keywords:**

Smider, Loper, Neural, installation, generative PAGE 8