

**SMIDER****Neural: audio/video generative installation****Abstract: NEURAL**

Installazione generativa audio/video realizzata da Guido Smider e Lorenzo Fernandez tramite Max/MSP e Processing.

Le autogenerazioni si controllano reciprocamente in rete tramite il protocollo OSC inviando pacchetti UDP.

BADZEN (software audio) genera, tramite un calcolo delle probabilità una serie di note e accordi, che suonano, tramite differenti tipologie di sintesi del suono (additiva, fm, granulare, sottrattiva) e tramite impulsi che generano ritmiche casuali. Invia, in questo modo, pacchetti UDP con all'interno messaggi OSC, che identificano frequenze, ampiezze, comportamento spettrale ed evoluzione temporale.

**Topic: Architecture****Authors:****Guido Smider**

Scienze e Tecnologie della comunicazione musicale, Dipartimento di informatica e comunicazione. Milano

[www.dicounimi.it](http://www.dicounimi.it)

**Lorenzo Fernandez**

Politecnico di Milano, Dipartimento di Design Milano

[www.design.polimi.it](http://www.design.polimi.it)

NEURAL (software video) genera forme collegate alle varie sonorità che vengono attratte attraverso delle forze generate ai bordi dello schermo e si modificano, sia grazie all'andamento spettrale del suono, sia all'evoluzione temporale del software BADZEN.

In questo modo si crea una rete neurale astratta, che sembra emulare l'attività delle reti nervose modulate elettricamente.



*Immagine di Neural*

**References:**

[1] Name FamilyName, "Title", Publisher, Where, Year

[2] Name FamilyName, "Title", Publisher, Where, Year

[3] [www.generativeart.com](http://www.generativeart.com)

**Contact:**

[info@smidernoise.com](mailto:info@smidernoise.com)

**Keywords:**

Smider, Loper, Neural, installation, generative PAGE 8